

Závěrečná zpráva: PRAHO! project

Shrnutí projektu

PRAHO! project se v roce 2024 zaměřil na propojení umění, veřejného prostoru a místní komunity v městské části Praha 3. Hlavním cílem projektu bylo přinést obyvatelům pozitivní kulturní zážitky, podporovat komunikaci mezi občany a podněcovat veřejnou diskusi o aktuálních společenských tématech. Projekt kombinoval fyzické i digitální intervence, aby oslovil co nejširší spektrum místních obyvatel.

Konkrétní aktivity realizované na Praze 3

1. Distribuce poezie s QR kódy a komplimentek s afirmacemi

- Na vybraných kulturních akcích, v kavárnách a komunitních centrech Prahy 3 probíhala distribuce poezie prostřednictvím QR kódů a pozitivních afirmací („komplimentky“).
- **Přínos:**
 - vytvoření bezpečného prostoru pro sdílení svých myšlenek
 - podpora kritického myšlení
 - aktivní účast místních obyvatel na kulturním dění
 - zacílení i na znevýhodněné nebo osamocené jedince díky pozitivním sdělením
 - data a témata z výpovědí budou dále analyzována a použita v dalších projektech s cílem adresovat lokální problémy a potřeby

2. Interaktivní otázka v Kavárně Atrium

- V Kavárně Atrium byla instalována skleněná kostka s otázkami, které se tematicky mění dle aktuální expozice v galerii. Kostka umožnila místním obyvatelům sdílet své myšlenky a pocity offline, fyzickou, formou.
- **Přínos:**
 - vytvoření prostoru pro vyjádření emocí a myšlenek občanů
 - podpora komunikace v komunitě a reflexe aktuálních témat

Z celkového sběru výpovědí za rok 2024 vzešlo:

- **31 118 výpovědí**
- Významné motivy: *láska* (396x), *bolest* (110x), *vzpomínka* (130x), *naděje* (94x)

Terapeutické konzultace obsahu projektu hrály klíčovou roli v jeho přípravě a realizaci, neboť zajistily, že citlivá témata, jako jsou láska, naděje, bolest či vzpomínky, byla zpracována s ohledem na psychickou pohodu účastníků. Obsah aktivit byl koncipován

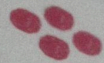
tak, aby podporoval pozitivní reflexi, umožnil bezpečné sdílení emocí a přispěl k mentálnímu zdraví obyvatel. Díky odborné přípravě se projekt stal přístupným a bezpečným pro všechny věkové i sociální skupiny a podpořil budování otevřené, empatické a odolné komunity na Praze 3.

3. Vývoj interaktivní karetní hry „A co teď?“

- Projekt PRAHO! vytvořil interaktivní karetní hru s 52 tematickými kartami, která motivuje hráče k novému pohledu na veřejný prostor a aktivnímu zapojení. V rámci Prahy 3 byla hra propojena se Žižkovskou věží, která se stala jedním z klíčových herních bodů.
- **Přínos:**
 - inovativní způsob propojení místních obyvatel s významnými lokálními body
 - zvýšení kulturní a estetické hodnoty veřejného prostoru
 - aktivizace občanů skrze drobné intervence a interaktivitu

Doklad o publicitě:

- <https://www.prahoproject.com/partneri/>
 - Praha 3 je uvedena jako partner na webu organizace



NEXT STOP

Ve volné chvíli nasedni do první projíždějící tramvaje či autobusu a vystup na místě, které tě zaujalo. Kartu zanech na sedačce dopravního prostředku.

Pokud se k tobě karta dostala, v úkolu pokračuj.



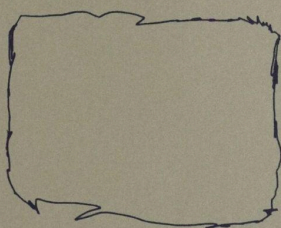
Ve 21 slovech napiš vzkaz své budoucí verzi. Kartu založ na stranu 52 do své oblíbené knihy, ať na ni nezapomeš. Ještě ji budeš potřebovat.



NEXT STOP

Ve volné chvíli **nasedni do první projíždějící tramvaje** či **autobusu** a **vystup na místě, které tě zaujalo**. Kartu **zanech** na **seďačce** **dopravního prostředku**.

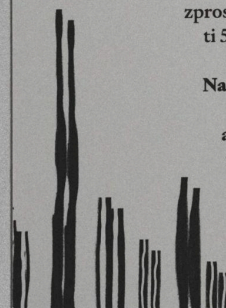
Pokud se k tobě karta dostala, v úkolu pokračuj.



Ve 21 slovech napiš **vzkaz své budoucí verzi**. Kartu založ na stranu 52 do své oblíbené knihy, ať na ni **nezapomeš**. Ještě ji budeš **potřebovat**.



Navštiv **Žižkovskou věž** a při příchodu **odevzdej** tuto kartu; zprostředkuje ti **50% slevu** na vstup. **Na věži pak zavři oči** a **ukaz na náhodné místo, kam se poté vydej**.





Jsi ja
ne

oblibená
písnička.
Tvá
jako poct,
když začne hrát
Jsi

Nothing
ever
stays
the
same.

Nothing
ever
stays
the
same.

You're
wonderful.

Nothing
ever
stays
the
same.

Jsi ně
duv'
k ú

Jsi jako metro, co mi

než
čas.
Všechnu
má svůj
čas.
Všechnu
má svůj
čas.
Všechnu
má svůj
čas.

kostička
čokolády.